GIOCHERELLO PIPISTRELLO

Regole

A turno ogni giocatore lancia il dado e avanza di tante caselle quanti sono i punti ottenuti. Ma attenzione, occhio ai simboli! Alcune caselle infatti permettono di tirare ancora una volta il dado, altre invece fanno perdere un turno. Importante è comunque guadagnare sufficienti punti (energia) per superare il lungo inverno. Ti accorgerai subito come è difficile la vita di un pipistrello. Buon divertimento!

Simboli

- Casella "normale"
- Salti un turno
- Tira ancora una volta il dado
- Vai nella casella indicata dalla freccia
- Guadagna i punti indicati nella mano
- Perdi i punti indicati nella mano
- Bilancio energetico: se hai 5 o più punti puoi andare a trascorrere l'inverno nella grotta, in caso contrario devi catturare più insetti ricominciando il gioco.

1 È primavera e ti sei appena svegliato dal letargo. Che fame! Forza, vai in cerca di insetti.

2 In questo paesaggio monotono ci sono pochi insetti. Devi volare a lungo prima di trovarne abbastanza.

3 Percorrendo questa siepe incontri uno sciame di zanzare.

4 Gnam gnam... che maggiolino appetitoso!

5 Con un'acrobazia aerea hai preso una falena.

6 È ritornato il freddo. Per fortuna trovi rifugio in questo albero.

7 Che sete! Vai a bere nel nuovo stagno costruito dagli amici della natura.

8 Hanno usato uno stagno come discarica per i rifiuti. Che disgrazia!

9 Ti sei smarrito in un locale. Sei molto spaventato ma per fortuna dei bambini spalancano la finestra e aspettano con calma che esci.

10 In una casa stanno trattando le travi del solaio con del veleno! Scappa in fretta!

11 I tuoi compagni si rifugiano nel cassonetto delle tapparelle. Sul davanzale puoi vedere lo sterco piccolo e nero.

12 Lungo questo corso d'acqua catturi alcune effimere.

13 Mmmm... quanti buoni insetti sfarfallano questa sera!

14 Nel praticello vicino al fiume ti aspettano molte cavallette!

15 I vecchi alberi con i nidi di picchio abbandonati sono stati risparmiati dai forestali.

16 Stai imparando a volare ma vai a sbattere contro un ramo. Che male!

17 Gli amici della natura hanno appeso delle cassette dove scarseggiano gli alberi cavi.

18 Le monocolture hanno ridotto il numero di prede nella zona attorno al tuo rifugio.

19 I vecchi alberi cavi sono ottimi rifugi difficili da sostituire.

20 Ti hanno disturbato nella grotta accendendo un fuoco. Cerca un nuovo rifugio.

21 Il tuo radar infallibile ha intercettato dei bocconcini squisiti.

22 Sei un animale notturno. I tuoi rifugi e i tuoi ambienti di caccia non devono essere illuminati.

23 Un tipetto speciale ti sta corteggiando. Andate a coccolarvi alla luce della luna.

24 Gli stagni e i corsi d'acqua lenti sono i tuoi luoghi di caccia preferiti.

25 Ti aspetta un lungo viaggio di ritorno verso i tuoi luoghi di ibernazione più a sud. Muoviti!

26 Ti puoi rifugiare nei solai e tra le tegole di case e chiese.

27 Stanno rifacendo il tetto del tuo rifugio. Trova un nuovo nascondiglio per te e per il tuo piccolo.

28 Resta nel tuo rifugio quando fuori è brutto tempo. Esci solo quando anche gli insetti tornano a volare.

29 I tuoi ultrasuoni vengono registrati dagli amici dei pipistrelli per conoscere meglio i tuoi ambienti vitali.

30 Sei entrato in una casa e non riesci più a trovare l'uscita.

31 I vecchi nidi di picchio ti servono sia in inverno. (*Vespertilio di Daubenton*)

32 Devi affrontare un lungo inverno. Hai abbastanza energie? Se hai 5 o più punti trovati un angolino nella grotta, altrimenti devi catturare molti altri insetti e torni alla casella ①.

Punti 0 1 2 3 4 5 6 7 8 ...

33 I vecchi alberi del bosco sono stati abbattuti e così hai perso i tuoi rifugi. (*Nottola*)

34 Un rapace sta per catturarti. Fuggi via alla svelta!

35 Volteggiando alto nel cielo catturi molti insetti. (*Molosso di Cestoni*)

36 Appeso a questo ramo aspetti che un insetto voli nel paraggi. (*Rinolofo maggiore*)

37 Alimentarsi è facile ossevati mentre voli nel cielo ancora chiaro.

38 Hanno messo delle reti contro i piccioni! Devi tovarti subito un nuovo rifugio.

39 Una farfallina è riuscita a sfuggirti sentendo i tuoi ultrasuoni. (*Orecchione*)

40 Sei riuscita a svezzare il tuo piccolo, che ora è forte e autosufficiente.

41 Gli amici dei pipistrelli ti hanno catturato per conoscerti meglio. Tra un attimo ti rilasciano.

42 Durante il letargo consumerai il grasso accumulato in estate. **Dormi bene e... a presto.**

43 Questa farfallina colorata era disgustosa. Adesso stai male.

Per informazioni e ulteriori copie del gioco:

Centro Protezione Chirotteri Ticino
via Collina 60
CH-6714 Semione
tel: 091 / 872 25 15
www.pipistrelliticino.ch

© Immagini e layout 1998 -2026 Flavio Del Fante, Astano
© Testi 1998 - 2026 Centro protezione Chirotteri Ticino, Semione